

PROGRAMME DES VACANCES PRINTEMPS - 13 AU 17 AVRIL 2026

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
Matin	Projet d'animation : escrim'art			Sortie à la journée Visite du château de Fleckenstein Balade en forêt, et jeu « Carte des défis » autour et dans le château : parcours sur la journée. Pique-nique pris en charge par le centre. Equipement pour vos enfants : sac à dos, casquette (le cas échéant), gourde d'eau, vêtements imperméables avec capuche, goûter, chaussures adaptées.	Grand jeu collectif pour tous les enfants « Sauve le printemps » Aide-nous à travers des missions, nous avons besoin de toi !
	Activités manuelles : arbre magique, création d'un bouclier, fabrication d'un elfe	Activités manuelles : l'œil du dragon, atelier féérique, création masque de singe	Activités sportives : la potion du singe volant		
	Activités sportives : le parcours des singes volants	Activités sportives : Naiades, Dryades, Phoenix King ligue	Jeux collectifs : fantaisie, saboteur et Dice Forge		
	Jeu collectif : mini-jeu des fées		Sortie : jeux au parc Friedel Sortie avec pique-nique : parc de la Citadelle		
Après-midi	Projet d'animation : escrim'art				
	Activités manuelles : création d'un elfe de la forêt et d'un troll	Activités manuelles : baguette magique Dessine Viking Fleurs magiques	Activités manuelles : origami dragon, mini marionnettes, crée ton personnage fantaisie		
	Jeu collectif : la quête volante Incitation au jeu de rôle	Grand jeu : « Chasse au trésor »			
	Sortie : land art au parc Friedel	Sortie : médiathèque Ateliers culinaires : taverne	Jeux collectifs : « Vikiquiz »		